* Xây dựng Webserver

var http = require(‘http’), fs = require(‘fs’);

var path = ‘video.mp4’;

var stat = fs.statSync(path); // Đồng bộ hóa

var total = stat.size;

http.createServer(function(request, response){ // Khởi tạo Webserver

response.writeHead(200, {‘Content-Type’ : ‘text/plain’});

response.end(‘Cố gắng lên nào’); // Xuất dữ liệu ra đoạn text

if(request.headers.range){ // Kiểm tra có tồn tại điểm click tua video

var range = request.headers.range;

var data = range.replace(/byte=/, “”).split(‘-’); *// Lọc và tách dữ liệu thành mảng để lấy điểm video đang chạy và điểm click tua video*

var start = parseInt(data[0], 10); *// Làm tròn dữ liệu*

var end = partialend ? parseInt(data[1], 10) : total - 1;

var chunk = (end – start) + 1;

response.writeHead(206,{

'Content-Range' : 'bytes ' + start + '-' + end + '/' + total,

'Accept-Ranges' : 'bytes',

'Content-Length': chunk,

'Content-Type' : 'video/mp4'

});

fs.createReadStream(path, {start: start, end: end}).pipe(response);

}else{

response.writeHead(200, {‘Content-Type’ : ‘video/mp4’, ‘Content-Length’ : total});

fs.createReadStream(path).pipe(response);

}

}).listen(8080, ‘127.0.0.1’);